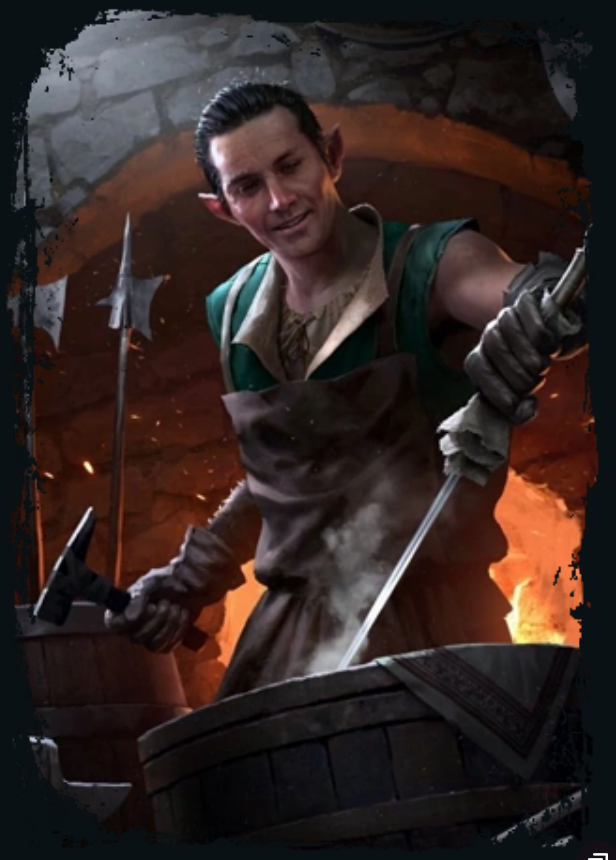
Elfo (The Witcher)

VER CÓDIGO FUENTE

Los Elfos son una de las Razas Antiguas (entre los gnomos y los enanos).



Éibhear Hattori

Los Elfos creen que fueron creados por los dioses, a diferencia de los humanos, que evolucionaron. Por esta razón, algunos elfos consideran a los humanos a ser poco más que simios sin pelo.

Los Aen Undod eran una raza de elfos que existieron mucho antes de la Conjunción de las Esferas. Enfrentando la aniquilación cataclísmica de un tipo desconocido en su mundo natal, muchos Aen Undod partieron y comenzaron a buscar nuevos mundos. Sus descendientes se dividieron en dos grupos distintos, el Aen Elle y el Aen Seidhe, del cual este último continuaría y emigraría al continente. El Aen Undod hablaba el dialecto más antiguo de elfos, Laith aen Undod, o Única Voz.

Las características físicas de los elfos incluyen orejas puntiagudas y dientes pequeños e idénticos sin caninos (dientes caninos). Los elfos tienden a ser muy altos y delgados, y debido a su longevidad a menudo parecen jóvenes. Los humanos a menudo consideran atractivos a los elfos. Al igual que los humanos, los elfos eligen usar una variedad de diferentes estilos de ropa, aunque se sabe que Seidhe favorece los pieles y cueros particularmente los de las ardillas y otras criaturas que habitan en los bosques.

Follow on IG | TikTok | Join Fan Lab | Check out Fandom Quizzes and cha

Sumario [ocultar]

1. Cultura
2. Lenguaje
3. Tecnología
4. Sociedad
5. Rasgos Élficos
6. Subraza
   6.1. Aen Elles
   6.2. Aen Seidhe
   6.3. Dún Seidhe

Cultura

La cultura élfica pone énfasis en el naturalismo y la vida en armonía con la tierra, en lugar de doblarla según la voluntad de uno. Los elfos urbanos tienden a ser muy académicos o artísticos, pero pueden tomar una variedad de profesiones al igual que los humanos. Los elfos rurales que no viven entre los humanos viven un estilo de vida más simple, cazando, reuniéndose y viviendo de la tierra según sea necesario. En la batalla, los guerreros elfos favorecen los arcos y las espadas de metal, así como las armaduras ligeras hechas de pieles y pieles. Tienden a ser hábiles en la lucha de espadas a caballo.

Lenguaje

La mayoría de los elfos hablan Élfico, el idioma tradicional de Aen Seidhe. Casi todos los elfos tienen al menos una familiaridad rudimentaria con el habla común, pero muchos, en particular los elfos que habitan en las ciudades, hablan la lengua común tan bien como cualquier otro ser humano.

Tecnología

Parece que muchos clanes elfos en el norte tienen una tradición de caza y recolección, ya que los elfos de Dol Blathanna no están familiarizados con la agricultura y con conceptos como la rotación de cultivos.

Los elfos alguna vez fueron capaces de hacer grandes ciudades y palacios en piedra, pero no hicieron castillos o fortalezas

Sin embargo, muchos de estos asentamientos han sido destruidos u ocupados por los humanos durante mucho tiempo. Los arcos elfos son reconocidos por su peso liviano y su facilidad de uso, y los cazadores experimentados a menudo los favorecen sobre los arcos

humanos. Un estilo de arco élfico conocido como zhefar es más corto en longitud de arco y se formó a partir de un compuesto de madera y tendones de animales. El cazador humano Milva afirmó que, aunque los lazos de tejo son más ligeros que los humanos, los zhefars lanzarán una flecha a mayor velocidad y con una menor precisión.

Sociedad

Los elfos crearon magníficas ciudades y palacios antes de la llegada de los humanos al continente, y muchas ciudades modernas como Novigrad, Oxenfurt, Vizima, Tretogor, Maribor, Cidaris y la ciudad de Cintra se construyeron sobre la base de ciudades élficas destruidas. Muchos elfos y semi elfos han logrado integrarse en la sociedad humana, pero todavía se enfrentan a prejuicios en el día a día. Otros han elegido vivir en la naturaleza en clanes aislados, viviendo de la tierra y evitando todo contacto con los humanos si es posible.

Rasgos Élficos

Tu personaje elfo tiene una variedad de capacidades naturales, el resultado de miles de años de refinamiento élfico.

Incremento de Caracterísitca. Tu puntuación de Destreza aumenta en 2.

Edad. Aunque los elfos alcanzan la madurez física más o menos a la misma edad que los humanos, la comprensión élfica de la madurez va más allá del crecimiento físico y abarca la experiencia del mundo. Un elfo típicamente reclama la edad adulta y un nombre adulto alrededor de los 100 años y puede vivir hasta los 750.

Alineamiento. Los elfos aman la libertad, la variedad y la autoexpresión, así que se inclinan fuertemente hacia los aspectos más gentiles del caos. Valoran y protegen la libertad de los demás al igual que la suya propia, y son más a menudo de alineamiento bueno que de cualquier otro. Los elfos que integran Scoia'tael son la excepción; su lucha contra los Reinos del Norte los volvió desconfiados con los hukanos y peligrosos.

Tamaño. La estatura de los elfos varía entre los menos de 1,5 metros y los más 1,8 metros y tienen complexiones esbeltas. Tu tamaño es Mediano.

Velocidad. Tu velocidad base a pie es de 9 metros.

Visión en la Oscuridad. Acostumbrados a los bosques iluminados por el crepúsculo y el cielo nocturno, tienen una visión superior en la oscuridad y la luz tenue. Puedes ver en luz tenue hasta los 18 metros como si fuera a plena luz, y en la oscuridad como si fuera en luz tenue. No puedes distinguir colores en la oscuridad, sólo tonos de gris.

Sentidos Agudos. Eres competente con la habilidad de Percepción.

Ascendencia Aen Undod. Tienes ventaja en las tiradas de salvación contra Encantamiento, y no puedes ser dormido mediante la magia.

Trance. Los elfos pueden, meditar profundamente, permaneciendo semiconscientes durante 4 horas al día. (La palabra en Común para tal meditación es “trance”). Mientras meditas, puedes soñar en cierta manera; tales sueños son en realidad ejercicios mentales que se han convertido en un reflejo a lo largo de años de práctica.

Tras descansar de esta manera, obtienes el mismo beneficio que un humano tras 8 horas de sueño.

Idiomas. Sabes hablar, leer y escribir en Común y Élfico. El élfico es fluido, de entonación sutil y gramática intrincada. La literatura élfica es rica y variada, y sus canciones y poemas son famosos entre las otras razas. Muchos bardos aprenden su idioma para poder añadir baladas élficas a sus repertorios.

Subraza

Antiguas divisiones entre el pueblo élfico resultaron en tres subrazas principales: Aen Elles, Aen Seidhe y Dún Seidhe, habitualmente conocidos como elfos obscuros. Elige una de estas subrazas.

Aen Elles

Los Aen Elles provienen de otro mundo dominado por por ellos.

Como Aen Elles, tienes una mente aguda y dominio de al menos lo básico de la magia. Son altivos y aislacionistas, creyéndose superiores a los no-elfos e incluso al resto de elfos. Aunque también existen más amistosos, y receptivos con otras razas. Los elfos Aen Elles son más altos que sus primos Aern Seidhe y Dún Seidhe, comparándose con los humanos.

Incremento de Puntuación de Característica. Tu puntuación de Inteligencia aumenta en 1.

Entrenamiento en Armas Élficas. Eres competente con la espada larga, espada corta, arco largo y arco corto.

Trucos. Conoces un truco de tu elección de la lista de conjuros de mago. La Inteligencia es tu característica de lanzamiento de conjuros con él.

Idioma Adicional. Sabes hablar, leer y escribir un idioma adicional de tu elección.

Aen Seidhe

Son los elfos más abundantes en el mundo.

Como elfo Aen Seidhe, tu intuición y tus sentidos son agudos, y tus pies ligeros pueden transportarte rápida y sigilosamente a través de tus bosques natales. Son aislacionistas y desconfían de los humanos.

La piel de los elfos de los bosques tiende a un tono claro a cobrizo. Su cabello tiende al castaño y al negro, pero ocasionalmente es rubio o cobrizo. Sus ojos son verdes, marrones o color avellana.

Incremento de Puntuación de Característica. Tu puntuación de Sabiduría aumenta en 1.

Entrenamiento en Armas Élficas. Eres competente con la espada larga, espada corta, arco largo y arco corto.

Ligero de Pies. Tu velocidad base andando aumenta a 10,5 metros.

Máscara de la Espesura. Puedes intentar esconderte incluso cuando sólo estás ligeramente cubierto por el follaje, una lluvia fuerte, la nieve que cae, niebla y otros fenómenos naturales.

Dún Seidhe

Los Dún Seidhe era un grupo cultural de elfos que aparentemente habitaban el valle que rodeaba el río Alba y crearon una civilización diferente a la de Aen Seidhe, sus primos elfos más al norte. Con el tiempo se combinaron con los colonos humanos que llegaron y se convirtieron en los ancestros conocidos de los Nilfgaardianos actuales], quienes se enorgullecen de su herencia y hablan una variación del Laith aen Undod.

En la actualidad, también conocidos como elfos oscuros, los Dún Seidhe tienen la piel negra como la obsidiana pulida y los ojos pálidos (tan pálidos que se confunden con el blanco) en tonos de lila, plata, rosa, rojo y azul. Tienden a ser más pequeños y delgados que la mayoría de elfos.

Los aventureros Dún son raros, y la raza no existe en todo el mundo. Consulta con tu Maestro del Juego para ver si puedes jugar un personaje Dún.

Incremento de Puntuación de Característica. Tu puntuación de Carisma aumenta en 1.

Visión en la Oscuridad Mejorada. Tu visión en la oscuridad tiene un radio de 36,5 m.

Sensibilidad a la Luz del Sol. Tienes desventaja en las tiradas de ataque y en las pruebas de Sabiduría (Percepción) basadas en la vista cuando el objetivo de tu ataque o lo que sea que intentes percibir está bajo luz del Sol directa.

Magia Dún. Conoces el truco luces danzantes. Cuando alcances el tercer nivel puedes

conjurar fuego feérico una vez por día. Cuando alcances el quinto nivel también puedes conjurar oscuridad una vez al día. Carisma es la característica de lanzamiento de conjuros para estos hechizos.

Entrenamiento en Armas Dún. Eres competente con estoques, espadas cortas, y ballestas de mano.

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Wiki Otrora es una comunidad FANDOM en Estilo de vida.

VER SITIO MÓVIL